

¿Tiene un Render Farm?

Necesita

SMEDGE™

Consiga la fiabilidad y la potencia de las soluciones mucho más caras, con una interfaz sencilla que los usuarios han querido durante más de una docena de años.

Úsalo en redes grandes y pequeñas, y sin ningún tipo de formación, y sin romper el banco.

Es simple de instalar y altamente automatizada, en Windows, Linux y Mac al mismo tiempo.

Ya sea que su granja de render es **9** o **900** máquinas, Smedge le ofrece una herramienta sencilla y fiable para poner la potencia de su hardware para trabajar para usted.

www.uberware.net



Estabilidad que usted necesita...

PRODUCCIÓN PROBADO

Smedge ha estado en uso en producción por más de **15** años a nivel mundial. Actualmente se encuentra en producción en lugares que van desde una mano-ful de máquinas para grandes centros de datos que ejecutan más de **1,500** nodos. Los clientes incluyen los efectos visuales y las instalaciones de animación (**Sony Pictures Animation**), hacen que las granjas comerciales (**Rebusfarm**), los organismos de radiodifusión (**MTV**), estudios de juegos de vídeo (**Microsoft**), automoción (**Jaguar Land-Rover**), aeroespacial (**Boeing**), y las instituciones educativas (**Art Institutes**, **Harvard Medical School**).

ARQUITECTURA MODULAR Y EVENTO IMPULSADO

Smedge es altamente modular, y los componentes se actualizan de forma automática con sólo la información que necesitan a medida que la información esté disponible en el sistema para una sensación de sensibilidad con el uso de la red mínima. Y usted puede conectar fácilmente a los eventos de personalizar la representación o integrar Smedge incluso en los más complicados conductos de producción.

CONFIGURACIÓN ALTAMENTE AUTOMATIZADO

Smedge controla dinámicamente su propio desempeño, por lo que no es necesario ser un experto en bases de datos o redes de optimización sólo para ponerlo en marcha, incluso a escala. Se puede configurar automáticamente los componentes que se utilizan en una máquina, y automáticamente manejar los detalles de la arquitectura subyacente de red cliente / servidor. Smedge también se pueden encontrar automáticamente los ejecutables prestar, usar automáticamente los ajustes personalizados que ha configurado en los nuevos nodos, e incluso personalizar automáticamente la interfaz gráfica para sus artistas y arrieros.

Características que desean...

PERFECTA INTEGRACIÓN DE PLATAFORMA CRUZADA

Componentes de Smedge funcionan de forma idéntica en Windows, Linux y Mac, y se puede interconectar a la perfección la creación de una red heterogénea de todo el hardware disponible.

PRIORIZACIÓN DE GRAN ALCANCE

Smedge incluye varios niveles de priorización incluyendo priorizados "Piscinas" de nodos, la prioridad del trabajo numérico y dependencias de trabajo. Puede configurar cualquiera de "primero en entrar, primero en salir" o distribución estilo "round robin" para los trabajos prioritarios equivalentes.

CARACTERÍSTICAS DE AHORRO DE ENERGÍA

Smedge puede poner las máquinas en el modo de bajo consumo de energía cuando no esté en uso y despertarlos de forma automática sólo cuando son necesarios, o de forma manual siempre que lo desee. También puede cambiar sus licencias donde más se necesitan, sin interrumpir o reiniciar cualquier cosa, a fin de optimizar el uso de su hardware.

CONTROL DESCENTRALIZADO

Puede configurar cualquier atributo de cualquier nodo o empleo de cualquier otro nodo. Incluso puede configurar varias máquinas a la vez, y aplicar configuraciones predefinidas para ajustar rápidamente una gran cantidad de ajustes. Por supuesto, usted puede bloquear este control si es necesario.

OPERACIÓN EN SEGUNDO PLANO

Smedge se puede utilizar en un simple clic y el modo de render, o se puede configurar para que se ejecute automáticamente en el arranque como un servicio o demonio.

GUI que pueda comprender...

INTERFAZ SIMPLE Y CONSISTENTE

Con una interfaz de usuario consistente para todos los productos, los componentes de la interfaz gráfica Smedge También es altamente personalizable y proporciona un portal ágil y fácil de entender para los artistas, los TDs, rinda arrieros y los administradores del sistema para presentar y supervisar los trabajos, y controlar el sistema.

INTEGRACIÓN PERSONALIZABLE

Smedge puede integrar con su visor de marco favorito para permitirle ver fotogramas y secuencias prestados directamente desde la interfaz. También puede integrar con el sistema de escritorio remoto favorito para que pueda comprobar fácilmente en sus máquinas sin moverse de su escritorio.

INTERFACES ESPECIALIZADAS

Ha Smedge reproducir un sonido, enviar un correo electrónico, o ejecutar cualquier proceso personalizado en su máquina cuando se hacen eventos se producen utilizando el componente gráfico **Herald**.

Utilice **Check File Sequence** para navegar por los archivos de imagen prestados y fácilmente encontrar y volver a la cola de los malos o faltantes marcos.

Obtenga una visión general del uso del procesador y la memoria a través de toda su granja con la herramienta **Conspectus**.

Y todo el mundo le encanta **Aegis**: una interfaz gráfica para activar o desactivar la estación de trabajo para participar en la granja.

CLI que se puede utilizar...

HACER TODO CON COMANDOS

Smedge también incluye un completo conjunto de herramientas de línea de comandos que pueden interactuar con el sistema. Cualquier cosa que se puede hacer desde la interfaz gráfica de usuario también se puede hacer desde la línea de comandos. Con estas herramientas se puede integrar completamente Smedge en cualquier tubería, e incluso reemplazar completamente la interfaz gráfica por defecto con cualquier interfaz personalizada que usted desea.

PRESENTAR DIRECTAMENTE DE OTROS PAQUETES

Barcos Smedge con scripts de integración que le permiten enviar tareas sin salir de su interfaz de aplicación de renderización. Smedge incluye scripts para integrar con aplicaciones como Maya, Nuke, Cinema 4D, After Effects y 3D Studio Max, dando a sus artistas una forma cómoda de hacer su trabajo en el sistema sin que tengan que abrir y ejecutar una aplicación independiente. Y usted puede ajustar fácilmente estas secuencias de comandos para su canalización en particular mientras se benefician de la labor ya proporcionada.

OPCIONES REEMPLAZABLE

La mayoría de las opciones y configuraciones se pueden cargar desde varias ubicaciones, lo que permite configurar por defecto para todo el sistema que pueden quedar anulados a nivel de máquina y luego anulado de nuevo a un nivel de usuario. La combinación de estos archivos con la capacidad de ejecutar Smedge desde un servidor de archivos, y usted tiene una increíble cantidad de energía para configurar el sistema con facilidad, al tiempo que permite una completa personalización de las máquinas y de los usuarios en el que se necesita.

Se Controla Todo

SMEDGE - *Distribuyendo algo*

El diseño abierto de Smedge le permite controlar casi cualquier tipo de proceso que desea distribuir. Los procesos más fáciles de controlar son los que tienen una interfaz de línea de comandos, lo que a menudo se puede agregar como módulos virtuales en menos de una hora. Pero incluso las formas más complicadas de la comunicación entre procesos se pueden usar con Smedge, incluyendo el uso de archivos, tuberías, arroyos, tomas de corriente, o de memoria compartida. Estos son los productos que reciben soporte de la caja:

- **3D Studio Max**
secuencias y imágenes individuales
utilizar cualquier procesador de plug-ins
- **3Delight**
- **AfterEffects**
- **Air**
- **Aqsis**
- **Alias**
- **Blender**
- **Cinema 4D**
utilizar cualquier procesador de plug-ins
- **Combustion**
- **Digital Fusion**
- **FFmpeg**
- **Fryrender**
secuencias y imágenes individuales
- **Gelato**
- **Houdini**
utilizar cualquier procesador de plug-ins
- **imgvt**
- **Indigo**
secuencias y imágenes individuales
- **Lightwave**
- **MachStudio Pro**
- **Maxwell**
secuencias y imágenes individuales
- **Maya**
secuencias y imágenes individuales
 - 3Delight for Maya
 - Arnold for Maya
 - finalRender for Maya
 - Maxwell for Maya
 - Maya software renderer
 - Maya hardware renderer
 - Maya lightmap exporter
 - mental ray for Maya
 - RenderMan for Maya
 - V-Ray for Maya*o cualquier otro procesador de plug-in*
- **MayaMan**
- **mental ray Standalone**
- **Modo**
- **Nuke**
- **Pixar RenderMan**
- **REDline**
- **Rendition**
- **Shake**
- **SilhouetteFX**
- **Softimage (XSI)**
utilizar cualquier procesador de plug-ins
- **Thea**
secuencias y imágenes individuales
- **Turtle**
- **V-Ray Standalone**
- **Viz**
- **Vue**

Virtual Modules son archivos con formato INI que definen la sintaxis de línea de comandos, nombres de parámetros opcionales y tipos, y la imagen y las palabras clave de detección de errores para controlar un proceso de render. Estos archivos hacen que sea fácil de controlar casi cualquier herramienta o programa que tiene una interfaz de línea de comandos.

El producto **Generic Script** incluido le permite distribuido una línea de comandos con formato personalizado con la sustitución de variables. Distribuir un intervalo de imágenes o artículos, o enviar un trabajador para cada máquina en una piscina. También puede ejecutar comandos de inmediato en uno o más máquinas, sin pasar por la cola de trabajos.

Smedge está construido con una robusta plataforma cruzada C++ API que puede utilizar para crear módulos plug-in que implementan el control de casi cualquier tipo de proceso de la computadora. Si usted sabe cómo dividir el proceso en el trabajo que se puede ejecutar en varios equipos, es posible que hacer cola, controlar y monitorear con Smedge.

Comparaciones

SMEDGE - *Distribuyendo algo*

Feature	Smedge	Qube	EnFuzion	Deadline	Rush
<i>Client-server architecture</i>	automatic	manual	manual	database	distributed
<i>Compiled components for optimum performance</i>	yes	yes	yes	no	no
<i>Requires third party applications for basic operation</i>	no	no	no	no	yes
<i>Automatic node first time configuration without user interaction</i>	yes	no	no	yes	no
<i>Decentralized node and job control</i>	yes	yes	yes	yes	yes
<i>Monitor process output in real time and after work completion</i>	yes	yes	no	yes	yes
<i>Built-in file transfer optimization</i>	yes	no	yes	no	no
<i>Automatic font synchronization</i>	yes	no	no	After Effects only	no
<i>Machine pool prioritization</i>	yes	yes	no	yes	manual
<i>User level permissions to control system operation</i>	no	yes	no	yes	yes
<i>Uses specified user account to execute work processes</i>	no	yes	no	no	no
<i>Default support for leading renderers out of the box</i>	54	48	33	43	18
<i>Simple unrestricted arbitrary user command distribution</i>	yes	no	no	yes	yes
<i>Immediate mode command execution and machine control</i>	yes	machine control	no	no	no
<i>Integrated product license validation</i>	no	yes	yes	no	no
<i>Built-in image previews in graphical interface</i>	no	no	yes	no	no
<i>Rendered frame file validation and listing</i>	yes	no	no	no	no
<i>Integrated node availability time and processor restrictions</i>	yes	yes	no	no	no
<i>Power saving features</i>	yes	no	no	yes	no
<i>Custom product control</i>	yes	yes	no	yes	yes
<i>Scriptable pipeline integration</i>	yes	yes	yes	yes	yes
<i>Programmable API for customization</i>	yes	yes	yes	no	no
<i>Included web interface</i>	no	no	yes	no	no
<i>Automatic Windows drive remapping</i>	yes	yes	no	no	no
<i>Email notifications</i>	yes	yes	no	yes	yes
<i>Statistics reporting</i>	manual	automatic	manual	automatic	manual
<i>Customizable queuing algorithms</i>	with C++ API	yes	no	no	no
<i>Licensing</i>	node	server / client	node	node	node
<i>Processor sockets per license</i>	unlimited	2	unlimited	unlimited	unlimited
<i>Cost per node</i>	up to \$150	\$3,500 / \$360	up to \$400	up to \$185	up to \$190

Comparisons based on published specifications as of August 2013.

All trademarks are property of their respective owners

¡Nos Vemos en Smedge!

SMEDGE - *Distribuyendo algo*

Obtenga Smedge...

Por favor, visite nuestro sitio web para los enlaces de descarga e instrucciones de instalación para la versión actual de Smedge:

<http://www.uberware.net/smedge/>

UTILIZAR DE FORMA GRATIS!

Puede ejecutar Smedge en un máximo de 3 máquinas sin licencia instalada y no hay limitaciones en lo que puede hacer. Si usted tiene una finca grande y quiere probar Smedge a escala completa, póngase en contacto con nosotros para obtener una licencia de prueba de 2 semanas, que puede ejecutarse en toda su red, sin otras limitaciones.

Sólo necesita licencias Smedge en las máquinas que se Rendering (el componente del motor). Todos los demás componentes se pueden ejecutar en tantas máquinas como desee, sin limitaciones de la licencia.

COMPRAR O ALQUILAR LICENCIAS

Smedge incluye un sistema de ayuda anual que permite el acceso continuo a soporte técnico y actualizaciones de productos técnicos. Sin embargo, incluso si usted no mantiene su actual apoyo, usted puede seguir funcionando su versión actual de Smedge indefinidamente.

Usted puede obtener cotizaciones de precios y comprar Smedge directamente a través de nuestra página web, o hacer su compra a través de uno de nuestros distribuidores en todo el mundo. Smedge licencias también se pueden alquilar por escala a corto plazo. Por favor, póngase en contacto con nosotros para obtener más información.

¿Preguntas?

Para más información, visite nuestro website, o contáctenos en cualquier momento:

Telefono: +1 (206) 853-3857

Skype: adam.mendoza9

Email: adam@uberware.net