

Tenha uma Render Farm?

Você precisa
SMEDGE™

Obter a confiança eo poder de muito mais caros soluções, com uma interface simples que os usuários se amado por mais de uma dúzia de anos.

Usá-lo em redes grandes e pequenas, sem nenhum treinamento e sem quebrar o banco.

É simples de configurar e altamente automatizado, no Windows, Linux e Mac ao mesmo tempo.

Quer a sua quinta de renderização é de **9** ou **900** máquinas, Smedge dá-lhe uma ferramenta simples e confiável para colocar o poder do seu hardware para trabalhar para você.

www.uberware.net



Desempenho Comprovado

SMEDGE - Distribuir algo

Estabilidade que precisa...

PRODUÇÃO TESTADO

Smedge tem sido usado para a produção de mais de **15** anos em todo o mundo. Ele está atualmente em produção em locais que vão desde a mão-ful de máquinas para grandes centros de dados que executam mais de **1,500** nós. Os clientes incluem efeitos visuais e instalações de animação (**Sony Pictures Animation**), renda fazendas comerciais (**Rebusfarm**), as emissoras (**MTV**), estúdios de videogame (**Microsoft**), automotiva (**Jaguar Land-Rover**), aeroespacial (**Boeing**), e instituições de ensino (**Art Institutes, Harvard Medical School**).

ARQUITETURA ORIENTADA EVENTO MODULAR

Smedge é altamente modular, e os componentes são atualizados automaticamente com apenas a informação de que necessitam, como que a informação se torna disponível para o sistema para uma sensação de resposta com o uso da rede mínima. E você pode facilmente ligar para os eventos para personalizar a renderização ou integrar Smedge em até mesmo os dutos de produção mais complicadas.

CONFIGURAÇÃO ALTAMENTE AUTOMATIZADO

Smedge controla dinamicamente o seu próprio desempenho, de modo que você não precisa ser um especialista em bases de dados ou redes otimizando apenas para fazê-lo funcionar, mesmo em grande escala. Ele pode configurar automaticamente os componentes utilizados em uma máquina, e automaticamente gerenciar os detalhes da arquitetura de rede subjacente cliente / servidor. Smedge também pode encontrar automaticamente os executáveis tornam, automaticamente usar as configurações personalizadas que você configurou em novos nós, e até mesmo personalizar automaticamente a interface gráfica para seus artistas e domadores.

Recursos que deseja...

INTEGRAÇÃO ATRAVESSAR-PLATAFORMA INTEGRADA

Todos os componentes Smedge funcionam de forma idêntica em computadores com Windows, Linux e Mac, e pode perfeitamente interligar a criação de uma rede heterogênea de todo o hardware disponível.

PRIORIZAÇÃO PODEROSA

Smedge inclui vários níveis de prioridade, incluindo priorizados “pools” de nós, prioridade numérica do trabalho e dependências de trabalho. Quando os trabalhos têm a mesma prioridade, configurar se render “first in, first out” ou “round robin”.

RECURSOS DE ECONOMIA DE ENERGIA

Smedge pode colocar as máquinas em modo de baixa energia quando não estiver em uso e acordá-los automaticamente apenas quando eles são necessários, ou manualmente sempre que quiser. Você também pode transferir suas licenças de onde eles são necessários, sem interromper ou reiniciar qualquer coisa, a fim de otimizar seu uso de hardware.

CONTROLE DESCENTRALIZADO

Você pode configurar qualquer atributo de qualquer nó ou trabalho a partir de qualquer outro nó. Você pode até mesmo configurar várias máquinas ao mesmo tempo, e aplicar configurações predefinidas para ajustar rapidamente um monte de configurações. Claro que você pode bloquear esse controle, se necessário.

OPERAÇÃO DE FUNDO

Smedge pode ser usado em um simples clique e modo de renderização, ou ele pode ser configurado para ser executado automaticamente na inicialização como um serviço ou daemon.

GUI você pode entender...

INTERFACE SIMPLES E CONSISTENTE

Com uma interface de usuário consistente para todos os produtos, os componentes da interface gráfica Smedge também é altamente personalizável e oferece um portal ágil e fácil de entender para os artistas, TDs, renda domadores, e os administradores do sistema para apresentar e acompanhar os trabalhos, e controlam o sistema.

INTEGRAÇÃO PERSONALIZÁVEL

Smedge pode se integrar com o seu visualizador de quadro favorito para permitir que você veja quadros e seqüências prestados diretamente da interface. Você também pode se integrar com o sistema de desktop remoto favorito para permitir-lhe verificar facilmente em em suas máquinas, sem sair de sua mesa.

INTERFACES ESPECIALIZADAS

Já Smedge reproduzir um som, envie um e-mail, ou executar qualquer processo de costume em sua máquina quando tornar eventos ocorrem usando o componente **Herald** gráfica.

Use **Check File Sequence** de verificação de arquivos para procurar os arquivos de imagem prestados e facilmente encontrar e re-fila quadros ruins ou ausentes.

Tenha uma visão geral do processador e uso de memória em toda a sua fazenda com a ferramenta **Conspectus**.

E todo mundo adora **Aegis**: uma interface gráfica simples para ativar ou desativar a estação de trabalho de participar na fazenda.

CLI você pode usar...

FAZER TUDO COM COMANDOS

Smedge também inclui um conjunto completo de ferramentas de linha de comando que podem interagir com o sistema. Qualquer coisa que você pode fazer a partir da GUI, você também pode fazer a partir da linha de comando. O uso dessas ferramentas é possível integrar completamente Smedge em qualquer tubulação, e até mesmo para substituir completamente a interface gráfica padrão com qualquer personalizado interface que você deseja.

ENVIAR DIRETAMENTE DE OUTROS PACOTES

Os navios Smedge com scripts de integração que permitem enviar trabalhos sem sair de sua interface de aplicação de renderização. Smedge inclui scripts para integração com aplicativos como Maya, Nuke, Cinema 4D, After Effects e 3D Studio Max, dando a seus artistas uma forma confortável para fazer seu trabalho no sistema sem a necessidade de abrir e executar um aplicativo separado. E você pode facilmente ajustar esses scripts para o seu pipeline de especial enquanto se beneficia do trabalho já prestado.

OPÇÕES SUBSTITUÍVEL

A maioria das opções e configurações podem ser carregados a partir de vários locais, o que lhe permite configurar padrões gerais do sistema que pode se substituído a nível da máquina e, em seguida, substituído novamente em um nível de usuário. Combine esses arquivos com a capacidade de executar Smedge de um servidor de arquivos, e você tem uma quantidade incrível de poder configurar o sistema facilmente, enquanto ainda permitindo a personalização completa para máquinas e usuários, onde você precisa dele.

Controle de Tudo

SMEDGE - Distribuir algo

Desenho aberto de Smedge permite que você controle quase qualquer tipo de processo que você deseja distribuir. Os processos mais fáceis de controle são aqueles com uma interface de linha de comando, o que muitas vezes pode ser adicionado como módulos virtuais em menos de uma hora. Mas até mesmo as formas mais complexas de comunicação inter-processo pode ser usado com Smedge, incluindo o uso de arquivos, tubulações, córregos, tomadas, ou de memória compartilhada. Estes são os produtos que são suportadas fora da caixa:

- **3D Studio Max**
seqüências e imagens individuais
usando qualquer prestadores de plug-in
- **3Delight**
- **AfterEffects**
- **Air**
- **Aqsis**
- **Alias**
- **Blender**
- **Cinema 4D**
usando qualquer prestadores de plug-in
- **Combustion**
- **Digital Fusion**
- **FFmpeg**
- **Fryrender**
seqüências e imagens individuais
- **Gelato**
- **Houdini**
usando qualquer prestadores de plug-in
- **imgcvt**
- **Indigo**
seqüências e imagens individuais
- **Lightwave**
- **MachStudio Pro**
- **Maxwell**
seqüências e imagens individuais
- **Maya**
seqüências e imagens individuais
 - 3Delight for Maya
 - Arnold for Maya
 - finalRender for Maya
 - Maxwell for Maya
 - Maya software renderer
 - Maya hardware renderer
 - Maya lightmap exporter
 - mental ray for Maya
 - RenderMan for Maya
 - V-Ray for Maya*o qualquer prestadores de plug-in*
- **MayaMan**
- **mental ray Standalone**
- **Modo**
- **Nuke**
- **Pixar RenderMan**
- **REDline**
- **Rendition**
- **Shake**
- **SilhouetteFX**
- **Softimage (XSI)**
usando qualquer prestadores de plug-in
- **Thea**
seqüências e imagens individuais
- **Turtle**
- **V-Ray Standalone**
- **Viz**
- **Vue**

Virtual Modules são arquivos INI formato de texto que definem a sintaxe da linha de comando, nomes de parâmetros opcionais e tipos, e imagem e palavras-chave de detecção de erros para controlar um processo de renderização. Esses arquivos se torna mais fácil para controlar praticamente qualquer ferramenta ou programa que tem uma interface de linha de comando.

O produto **Generic Script** incluído permite que você distribuiu uma linha de comando personalizada formatado com substituição de variáveis. Distribuir um intervalo de quadros ou itens, ou enviar um trabalhador para cada máquina em uma piscina. Você também pode executar comandos imediatamente em um ou mais motores, ignorando a fila de trabalhos.

Smedge é construído com uma multi-plataforma C++ API robusto que você pode usar para criar plug-in módulos que implementam o controle de quase todo o tipo de processo de computador. Se você sabe como dividir o processo em um trabalho que pode ser executado em várias máquinas, é possível fazer fila, controle e monitorá-lo com Smedge.

Comparações

SMEDGE - Distribuir algo

Feature	Smedge	Qube	EnFuzion	Deadline	Rush
<i>Client-server architecture</i>	automatic	manual	manual	database	distributed
<i>Compiled components for optimum performance</i>	yes	yes	yes	no	no
<i>Requires third party applications for basic operation</i>	no	no	no	no	yes
<i>Automatic node first time configuration without user interaction</i>	yes	no	no	yes	no
<i>Decentralized node and job control</i>	yes	yes	yes	yes	yes
<i>Monitor process output in real time and after work completion</i>	yes	yes	no	yes	yes
<i>Built-in file transfer optimization</i>	yes	no	yes	no	no
<i>Automatic font synchronization</i>	yes	no	no	After Effects only	no
<i>Machine pool prioritization</i>	yes	yes	no	yes	manual
<i>User level permissions to control system operation</i>	no	yes	no	yes	yes
<i>Uses specified user account to execute work processes</i>	no	yes	no	no	no
<i>Default support for leading renderers out of the box</i>	54	48	33	43	18
<i>Simple unrestricted arbitrary user command distribution</i>	yes	no	no	yes	yes
<i>Immediate mode command execution and machine control</i>	yes	machine control	no	no	no
<i>Integrated product license validation</i>	no	yes	yes	no	no
<i>Built-in image previews in graphical interface</i>	no	no	yes	no	no
<i>Rendered frame file validation and listing</i>	yes	no	no	no	no
<i>Integrated node availability time and processor restrictions</i>	yes	yes	no	no	no
<i>Power saving features</i>	yes	no	no	yes	no
<i>Custom product control</i>	yes	yes	no	yes	yes
<i>Scriptable pipeline integration</i>	yes	yes	yes	yes	yes
<i>Programmable API for customization</i>	yes	yes	yes	no	no
<i>Included web interface</i>	no	no	yes	no	no
<i>Automatic Windows drive remapping</i>	yes	yes	no	no	no
<i>Email notifications</i>	yes	yes	no	yes	yes
<i>Statistics reporting</i>	manual	automatic	manual	automatic	manual
<i>Customizable queuing algorithms</i>	with C++ API	yes	no	no	no
<i>Licensing</i>	node	server / client	node	node	node
<i>Processor sockets per license</i>	unlimited	2	unlimited	unlimited	unlimited
<i>Cost per node</i>	up to \$150	\$3,500 / \$360	up to \$400	up to \$185	up to \$190

Comparisons based on published specifications as of August 2013.

All trademarks are property of their respective owners

Vemo-nos em Smedge!

SMEDGE - *Distribuir algo*

Obter Smedge...

Por favor, visite nosso site para links de download e instruções de instalação para a versão atual do Smedge:

<http://www.uberware.net/smedge/>

USÁ-LO GRATUITAMENTE!

Você pode executar Smedge em até 3 máquinas sem licença instalada e há limitações sobre o que você pode fazer. Se você tiver uma fazenda maior e quiser experimentar Smedge em escala completa, entre em contato conosco para uma licença de teste duas semanas, o que pode ser executado em toda a sua rede, sem outras limitações.

Você só precisa de licenças Smedge nas máquinas que serão de renderização (o componente do motor). Todos os outros componentes podem ser executados em quantas máquinas quiser, sem limitações de licença.

COMPRAR OU ALUGAR LICENÇAS

Smedge inclui um sistema de apoio anual que permite acesso contínuo ao suporte e atualizações de produtos técnicos. No entanto, mesmo se você não manter seu apoio, você pode continuar a executar sua versão atual do Smedge indefinidamente.

Você pode obter cotações de preços e comprar Smedge diretamente através do nosso site, ou fazer sua compra através de um de nossos revendedores em todo o mundo. Smedge licenças também pode ser alugado para o dimensionamento de curto prazo. Entre em contato conosco para mais informações.

Perguntas?

Para obter mais informações, visite nosso site ou entre em contato conosco a qualquer momento:

Telefone: +1 (206) 853-3857

Skype: adam.mendoza9

Email: adam@uberware.net